

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA PRESENTACIÓN					
	NOMBRE ALUMNA:					
	ÁREA / ASIGNATURA: Tecnología e informática					
	DOCENTE: Claudia Patricia Rivera Guerra					
	PERIODO	TIPO GUÍA	GRADO	Nº	FECHA	DURACIÓN
	2	Conceptual	5º	4	Agosto	2 unidades

INDICADORES DE DESEMPEÑO: Demuestra interés y entusiasmo por encontrar paginas educativas que le ayuden a mejorar su rendimiento académico en todas las áreas

PORTALES EDUCATIVAS

Los portales educativos son **espacios web que ofrecen múltiples servicios a los miembros de la comunidad educativa** (profesores, alumnos, gestores de centros y familias), tales como: información, instrumentos para la búsqueda de datos, recursos didácticos, herramientas para la comunicación interpersonal, formación, asesoramiento, entretenimiento, etc. Los portales educativos son sitios creados específicamente para uso educativo con la finalidad de aprender y divertirse al mismo tiempo

Ventajas y servicios que ofrecen

Así, los principales servicios que podemos encontrar en un portal educativo son:

- Proporcionar **información** de todo tipo a profesores, estudiantes y padres, así como instrumentos para realizar búsquedas en Internet.
 - Noticias
 - Agenda
 - Acceso a "más media": radio, televisión, prensa, etc.
 - Diseños curriculares base, programas de las materias y asignaturas.
 - Información sobre recursos educativos: libros, software, videos, etc.
 - Selección comentada de páginas Web de interés educativo.
 - Listado de centros de recursos y bibliotecas
 - Listado de centros de recopilación de la oferta educativa por ciudades.
 - Información concentrada de las ofertas de formación permanente
 - Buscadores de Internet, índices temáticos.
- Facilitar **recursos didácticos** de todo tipo, gratuitos y utilizables directamente desde Internet, como:
 - Materiales diversos para estudiantes: apuntes, trabajos, exámenes.
 - Diccionario, enciclopedia básica
 - Atlas y mapas de todo el mundo
 - Biografías
 - Manuales
- Abrir **canales de comunicación** (foros, Chat, listas...) entre profesores, estudiantes, instituciones y empresas de todo el mundo. A través de ellos se comparten ideas y materiales, se debaten temas, se consultan dudas.

- Proporcionar **instrumentos para la comunicación**: correo electrónico, Chat, espacios para alojar páginas Web.

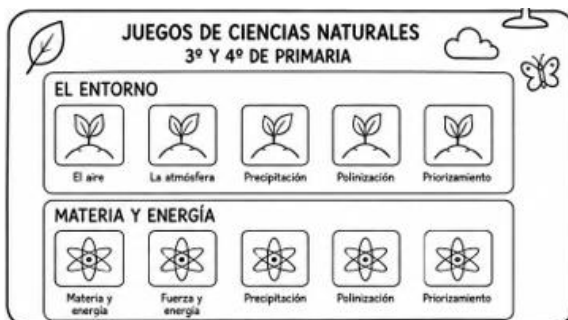
1. Smile and Learn

Propuesta española que está formada por una colección de apps diseñadas por educadores y pedagogos con fines educativos. Smile and Learn dispone de una librería de más de 30 historias y juegos interactivos con los que los niños pueden reforzar contenidos de diferentes materias y habilidades multidisciplinares mientras exploran diferentes mundos, jugando en ellos



2. Mundoprimeria

Proporciona distintos juegos enfocados a las asignaturas de inglés, Matemáticas conocimiento del medio y Lengua Castellana, con los que el alumnado de Primaria mejorará sus conocimientos y adquirirá otros nuevos. Además, y como complemento, cuenta con un área que incluye propuestas para trabajar la estimulación cognitiva desde diferentes perspectivas: atención, memoria, conceptos, percepción, lógica, y audición y lenguaje. También destaca su sección de 'Cuentos infantiles clásicos' disponible en los formatos PDF, libro y video cuento.



3. Cokitos

Está categorizado por niveles educativos y por edades: alumnos de 3 a 12 años, estudiantes de Secundaria y también para adultos. Ofrece multitud de opciones para que el alumnado trabaje asignaturas como Física a través de juegos basados en la fuerza, velocidad y otras magnitudes científicas; también cuenta con materiales para repasar otras disciplinas como el cuerpo humano, las letras, los números y contenidos en inglés.



4. Bosque de fantasías

Abarca distintos contenidos didácticos para trabajar en asignaturas de Educación Primaria. Cuenta con juegos de Lengua y Literatura con apartados centrados en la mejora de la ortografía, el vocabulario y la gramática; juegos de Matemáticas, Ciencias Sociales, Ciencias Naturales y otros materiales como fichas educativas, blog educativo y secciones sobre chistes.



5. Árbol ABC

Pensada para fomentar el aprendizaje a través del juego en niños desde 3 a 10 años, incluye ejercicios se basados en la teoría de las inteligencias múltiples. Los alumnos podrán incorporar y reforzar los conocimientos a través de adivinanzas, chistes, lecturas interactivas y juegos, entre otros.



ACTIVIDAD

Explora uno de los 5 portales trabajados y completa la información del cuadro

Nombre del portal educativo	
Paginas complementarias que tiene en la cabecera	
Que asignaturas se trabajan	
Que tipo de actividades tiene (sopas de letra, crucigramas, unión, completación, etc.)	
Te podría servir para que asignaturas y porque	

COMO HERRAMIENTA DE INVESTIGACIÓN, INTERNET ES INVALUABLE