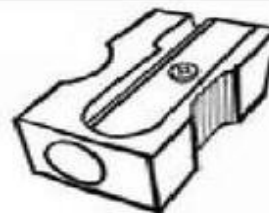
	INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA PRESENTACIÓN			
	NOMBRE ALUMNA:			
	ÁREA:	Tecnología e Informática.		
	ASIGNATURA:	Tecnología e Informática.		
	DOCENTE:	Nasly Alcira Velásquez.		
	TIPO DE GUÍA:	CONCEPTUAL Y EJERCITACION		
	PERIODO	GRADO	Nº	FECHA
1	2	1	FEBRERO	3 horas

OBJETIVO DE APRENDIZAJE

Identifica diversos elementos tecnológicos de su entorno empleándolos en situaciones cotidianas.

1. Escribe el nombre de los elementos o inventos creados por el hombre.

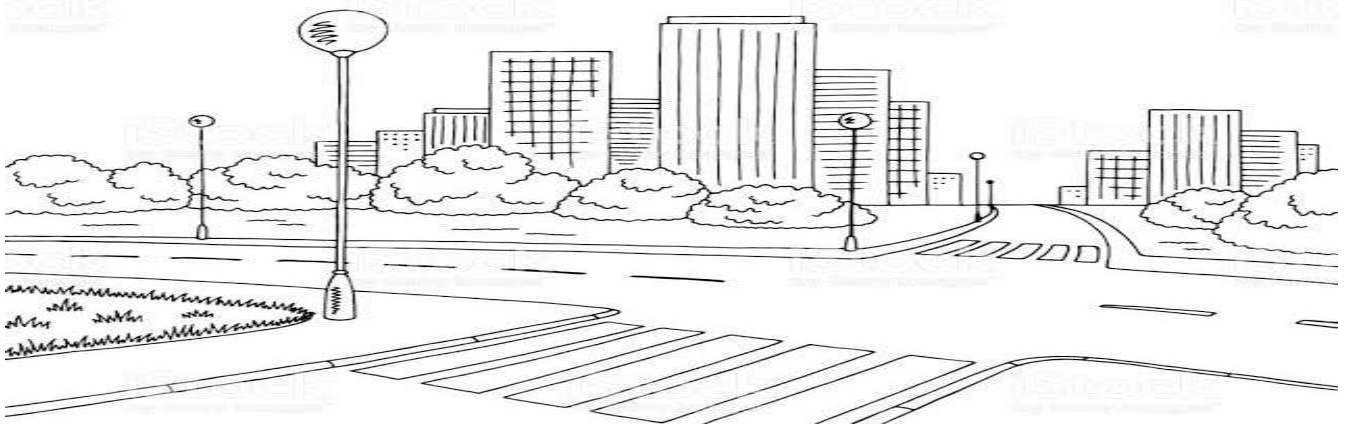


Computador - pala - lavadora - lupa - excavadora -
reloj - sacapuntas - martillo - avión - radio - tijeras
- destornillador

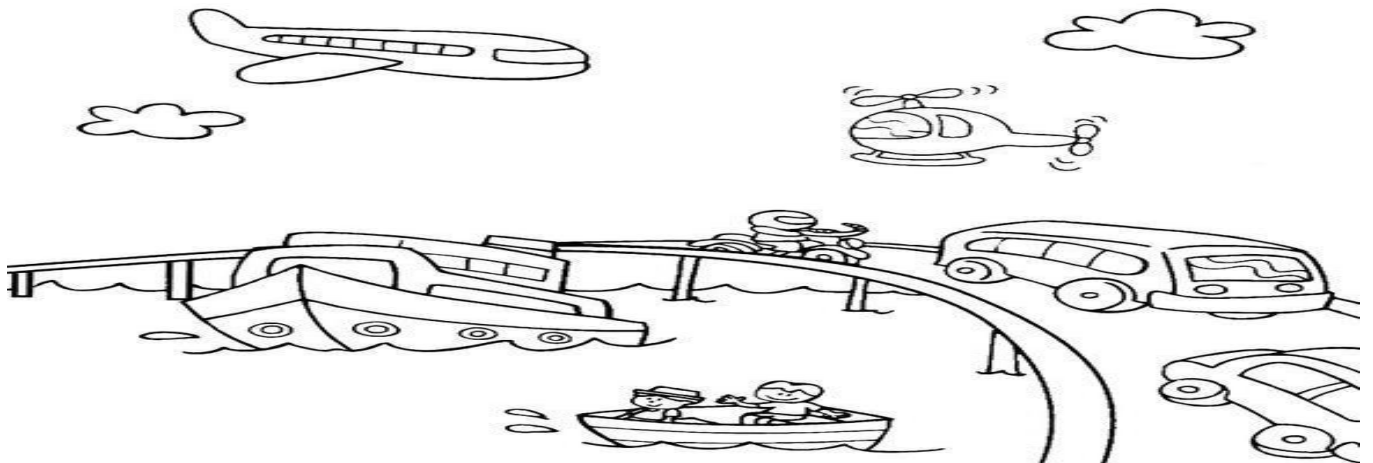
2. Lee la frase y aprende.

Un invento es algo nuevo creado por el hombre.

3. Observa y colorea algunos inventos del hombre.



4. Colorea inventos que sirven como medio de transporte



5. Dibuja un invento que sea importante para ti en la escuela.



“Un hombre de éxito es aquel capaz de construir