

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA PRESENTACIÓN					
	NOMBRE ALUMNA:					
	ÁREA / ASIGNATURA: Tecnología e Informática					
	DOCENTE: Ligia Machado Pérez					
	PERIODO	TIPO GUÍA	GRADO	Nº	FECHA	DURACIÓN
1	Aprendizaje	7	1	Enero de 2026	2 unidades	

INDICADOR DE DESEMPEÑO: Verificar los niveles de competencia adquiridos por las estudiantes en el área de tecnología e informática.

Conducta de entrada

1. En tu cuaderno escribe el título “La tecnología en mi vida” y luego responde:
 - a. ¿Qué aparatos tecnológicos usas diariamente?
 - b. ¿Para qué los usas?
 - c. Menciona 3 objetos tecnológicos antiguos y 3 actuales.
 - d. Realiza un dibujo que represente tu vida cotidiana con tecnología.
 - e. Escribe una reflexión de mínimo 10 renglones, sobre tu relación con la tecnología.

2. “La máquina imposible”
 - a. Imagina una máquina que ayude a las personas.
 - b. Dibújala en tu cuaderno.
 - c. Ponle un nombre creativo.
 - d. Responde:
 - ¿Qué hace?
 - ¿A quién ayuda?
 - e. ¿Por qué es importante?

3. Escribo para cada una de las siguientes tecnologías otro nombre **creativo y diferente** al que usualmente tienen, teniendo en cuenta la utilidad y beneficio que nos brindan.



4. Imagina un invento tecnológico del futuro, dibújalo y descríbelo.
5. REFLEXIONO y sustento mi respuesta en mínimo 10 renglones: ¿Cómo puedo utilizar la inteligencia artificial de manera responsable, para fortalecer mi proceso de formación escolar?

“Feliz regreso a clases”
Una nueva oportunidad para tener un gran año escolar.