	INSTITUCIÓN EDUCATIVA LA PRESENTACIÓN					
	NOMBRE ALUMNA:					
	ÁREA / ASIGNATURA EMPRENDIMIENTO					
	DOCENTE: CARMEN ROSA ARDILA GRAJALES					
	PERIODO	TIPO GUÍA	GRADO	Nº	FECHA	DURACIÓN
1	GUIA DE APRENDIZAJE	2º	1	Febrero 2026	2 unidades	

Valorar la creatividad mediante la realización de obras artísticas útiles en su vida diaria.
 Reconocer la cultura del emprendimiento diferenciando la iniciativa y la acción.
 Creatividad e invento.

CREATIVIDAD E INVENTO.

1. Veo <https://www.youtube.com/watch?v=kWilNlsoctY> canción La imaginación escucho la canción

2. Leo. ¿QUÉ ES LA CREATIVIDAD?

Capacidad o facilidad para inventar o crear.

La creatividad es sinónimo del "pensamiento original",

La creatividad, como ocurre con otras capacidades del cerebro como son la inteligencia, y la memoria.

Escucho la canción de la creatividad en clase con la profesora.

3. Leo ¿QUÉ ES INVENTO?

<https://www.youtube.com/watch?v=7d1PxGoxo30>

Creación, diseño o producción de alguna cosa nueva que antes no existía.

"el invento de la computadora portátil tuvo una aceptación masiva e inmediata"

Cosa que se crea, se diseña, se idea o se produce por primera vez.

"la máquina de vapor fue un gran invento que revolucionó los sistemas de producción"

4. Leo y aprendo

¿QUE INVENTOS HAN SIDO IMPORTANTES EN LA SOCIEDAD Y QUIEN LOS HIZO

RUEDA La **rueda** en la antigüedad

Los sumerios, algo demostrado por la arqueología fueron los que desarrollaron el carro con **ruedas** alrededor del año 3.500 a.C. Esto podemos verlo en «el Estandarte de Ur», una obra de arte sumerio que consiste en la incrustación de piedras y demás materiales de madera.

BOMBILLA

Sin embargo, la bombilla es un invento relativamente reciente. Te resumimos **toda su historia**: desde sus orígenes bastante imperfectos (**Humphry Davy** fue el pionero... pero apenas funcionaba) hasta la revolución LED (eficientes y duraderas), pasando por el más listo de todos: **Thomas Alva Edison**, que la perfeccionó para comercializarla, hacerse millonario... y pasar a la historia como su inventor.

TELEFONO

El 11 de junio de 2002, el Congreso de los Estados Unidos de América aprobó la resolución 269, en la que se reconoce que el verdadero inventor del teléfono fue Antonio Meucci, que lo llamó *teletrófono*.¹

INTERNET

Lo que conocemos como **Internet** en la actualidad empezó a tomar forma con Leonard Kleinrock, ingeniero, experto en computación y profesor de Ciencias de la computación en la UCLA. En mayo de 1961 publicó un trabajo titulado «Flujo de información en grandes redes de comunicación

AVION

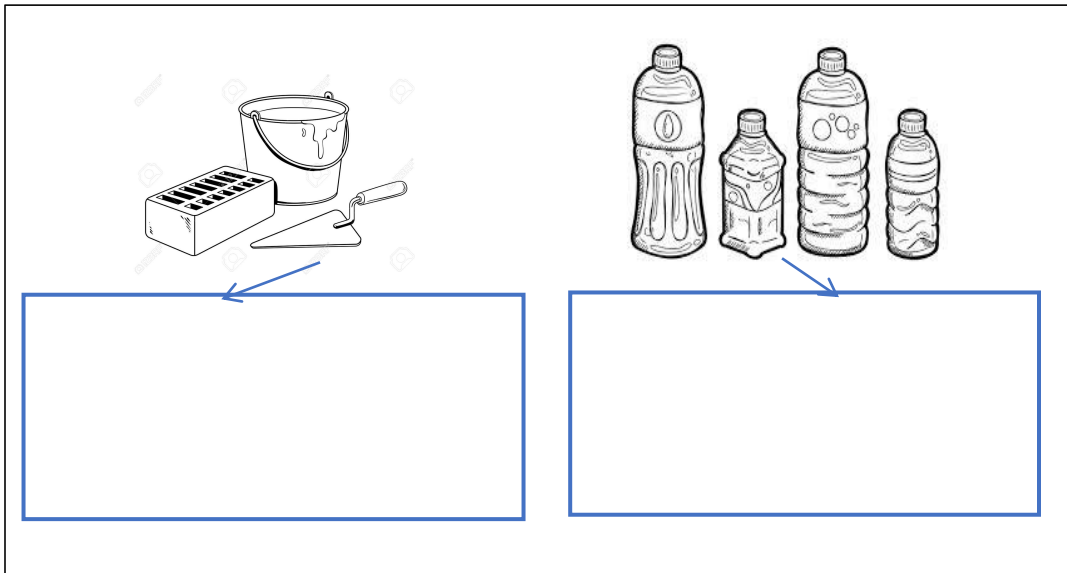
Los **hermanos Wright**, Wilbur (Millville, Indiana, 16 de abril de 1867- Dayton, Ohio, 30 de mayo de 1912) y Orville (Dayton, Ohio, 19 de agosto de 1871-30 de enero de 1948), fueron dos aviadores, ingenieros, inventores y pioneros de la aviación, generalmente nombrados en conjunto, y reconocidos mundialmente como los que inventaron, construyeron y volaron el primer aeroplano del mundo de forma exitosa, aun cuando existe una cierta controversia sobre ello.

5. Dibuja los inventos anteriores

--	--	--	--

6. POR QUE ES IMPORTANTE CREAR NUEVOS INVENTOS.

7.¿QUE INVENTARIAS CON LOS SIGUIENTES OBJETOS
DIBUJO EL INVENTO...QUÉ HARÍAS!!?? QUE SEA BIEN UTIL EN CASA.¿?



8. Consulto y escribo

¿Quién inventó la primera computadora que funcionó, en que año y dónde? La dibujo.

¡LOS INVENTOS NACEN DE UNA NECESIDAD!!