

	INSTITUCION EDUCATIVA LA PRESENTACION				
	NOMBRE ALUMNA:				
	AREA:		TECNOLOGÍA E INFORMATICA		
	ASIGNATURA:		TECNOLOGÍA E INFOTMATICA		
	DOCENTE:		CLAUDIA PATRICIA RIVERA GUERRA		
	TIPO DE GUIA:		CONCEPTUAL		
	PERIODO	GRADO	Nº	FECHA	DURACION
	4	5	3	OCTUBRE	2 UNIDADES

INDICADOR DE DESMPÑO: Identificación de las características de internet, describiendo las ventajas y utilidades que este tiene y explicando la historia de este

QUÉ ES SCRATCH Y PARA QUÉ SIRVE

En el mundo de la programación, existe un lenguaje que se destaca por su accesibilidad y versatilidad, especialmente diseñado para inspirar la creatividad y fomentar el aprendizaje en la programación. Este lenguaje se llama Scratch.

Scratch es un lenguaje de programación visual desarrollado por el MIT (Instituto de Tecnología de Massachusetts) que permite a las personas crear proyectos interactivos, juegos, historias y animaciones de manera sencilla y divertida. La característica distintiva de esta aplicación es su interfaz gráfica basada en bloques de código que se ensamblan como piezas de un rompecabezas. Esto elimina la necesidad de escribir código de programación en lenguajes complicados, lo que lo convierte en una herramienta ideal para principiantes y niños.

LOS BLOQUES

Los bloques de Scratch representan instrucciones de programación y se agrupan en categorías como movimiento, apariencia, sonido, control y muchos más. Los usuarios pueden arrastrar y soltar estos bloques para crear secuencias de comandos que controlen el comportamiento de personajes o elementos en su proyecto.

Scratch tiene una amplia gama de aplicaciones y beneficios, lo que lo convierte en una herramienta valiosa en diversas áreas:

1. Aprendizaje de programación

Es una introducción perfecta al mundo de la programación. Los conceptos fundamentales de la lógica de programación, como bucles, condicionales y eventos, se pueden aprender de manera intuitiva mediante la creación de proyectos en Scratch. Los niños y principiantes pueden desarrollar habilidades esenciales de resolución de problemas y pensamiento lógico mientras se divierten.

2. Creatividad

Fomenta la creatividad al permitir a los usuarios dar rienda suelta a su imaginación y crear proyectos únicos. Desde historias interactivas hasta juegos emocionantes y simulaciones educativas, Scratch ofrece infinitas posibilidades para expresar ideas y conceptos de manera creativa.

3. Alfabetización digital

En un mundo cada vez más digital, la alfabetización digital se ha vuelto esencial. Scratch enseña a los usuarios a interactuar con la tecnología de una manera más profunda, lo que mejora su comprensión de cómo funcionan los programas y aplicaciones. Esta habilidad es valiosa en la era de la información.

4. Colaboración

Scratch también fomenta la colaboración. Los proyectos de Scratch se pueden compartir en línea en la comunidad Scratch, lo que permite a los usuarios ver y aprender de los

proyectos de otros. Esto crea un entorno de aprendizaje social donde las personas pueden compartir ideas, colaborar en proyectos y aprender juntas.

¿Quiénes utilizan Scratch?

Scratch está diseñado para ser utilizado por personas de todas las edades, pero su enfoque principal es el aprendizaje en edad temprana y la educación infantil. Aquí hay algunos grupos de personas que se benefician de Scratch:

1. Niños y jóvenes

Scratch es ampliamente utilizado en escuelas y programas de educación extracurricular para enseñar programación y fomentar la creatividad en niños y jóvenes. Los estudiantes pueden comenzar con proyectos simples y avanzar a desafíos más complejos a medida que desarrollan sus habilidades.

2. Educadores

Los educadores encuentran en Scratch una herramienta poderosa para enseñar conceptos de programación de manera efectiva y atractiva. Los recursos educativos en línea, tutoriales y comunidades de Scratch ayudan a los docentes a integrar Scratch en sus planes de estudio.

3. Aficionados a la programación

Incluso aquellos que ya tienen experiencia en programación pueden disfrutar de Scratch como una plataforma creativa. Pueden utilizarlo para prototipar ideas rápidamente o crear proyectos divertidos y originales.

4. Comunidades online

La comunidad online es activa y diversa. Los usuarios pueden compartir sus proyectos, recibir retroalimentación, colaborar en proyectos y participar en desafíos creativos. Esto crea un ambiente de aprendizaje y colaboración continuos.

¿Cómo funciona Scratch?

Para comprender mejor cómo funciona Scratch, es esencial conocer algunos de sus conceptos clave:

1. Proyectos

Un proyecto en Scratch es una creación digital que puede ser juego, una animación, una historia o cualquier cosa que el usuario desee crear. Los proyectos se crean en el entorno de Scratch y consisten en uno o más personajes y fondos.

2. Personajes

Los personajes son objetos interactivos en esta herramienta. Pueden ser dragones, gatos, robots o cualquier imagen que el usuario elija. Los personajes pueden moverse, hablar, cambiar su apariencia y responder a eventos.

3. Bloques

Los bloques son las piezas de código. Se encuentran en la paleta de bloques y se arrastran y sueltan en el área de scripts para crear programas. Los bloques se ensamblan en secuencias lógicas que controlan el comportamiento de los personajes y elementos del proyecto.

4. Programación de eventos

En Scratch, los eventos desencadenan acciones. Un evento puede ser el clic en un botón, el inicio del proyecto o cualquier acción que el usuario defina. Los bloques de evento permiten a los usuarios programar lo que sucede cuando ocurre un evento específico.

ACTIVIDAD

Responde las siguientes preguntas en el cuaderno

1. ¿Qué es Scratch y para qué sirve?
2. ¿Qué es un Sprite en Scratch?
3. Escribe el nombre de dos Sprite que puedes utilizar en Scratch.
4. ¿Qué es un fondo en Scratch?
5. ¿Cuál es la diferencia entre un Sprite y un fondo?
6. ¿Qué función cumple el escenario en Scratch?
7. ¿Es posible cambiar el fondo de un proyecto en Scratch? Explica cómo.
8. ¿Qué sucede cuando agregas bloques de movimiento a un Sprite?
9. Lee la programación y responde en el cuaderno



- ¿Quién es el Sprite de la animación?
¿En cuales sentidos se mueve el Sprite?
¿Qué acción realiza el gato con todos los movimientos dados?
Escribe 2 tipos de bloques que se utilizan

