

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA HECTOR ABAD GOMEZ		
	Proceso: GESTIÓN CURRICULAR	Código	
Nombre del Documento: GUÍA DE TRABAJO PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES EN LA PRESENCIALIDAD – JORNADA SABATINA		Versión 01	Página 1 de 7

INSTITUCIÓN EDUCATIVA HÉCTOR ABAD GÓMEZ			
DOCENTES: JIMENA GONZÁLEZ OROZCO		NÚCLEO DE FORMACIÓN: TÉCNICO CIENTÍFICO	
CLEI: 4	GRUPOS: 403, 404, 405, 406, 407	PERIODO: 3	SEMANA: 30
NÚMERO DE SESIONES:	FECHA DE INICIO:	FECHA DE FINALIZACIÓN:	
1	19/09/2026	25/09/2026	

PROPÓSITO GENERAL DEL TERCER PERIODO

Fortalecer la comprensión del funcionamiento del cuerpo humano mediante el desarrollo de competencias científicas, tecnológicas y emprendedoras, promoviendo el pensamiento crítico, el uso responsable de las herramientas digitales, la solución de problemas y la construcción de propuestas orientadas al bienestar personal y comunitario a través de diez misiones de aprendizaje.

Pregunta orientadora: ¿Cómo podemos comprender el funcionamiento del cuerpo humano y aplicar los conocimientos de las ciencias naturales, la tecnología y el emprendimiento para promover el bienestar, prevenir enfermedades y mejorar la calidad de vida de las personas y la comunidad?

Proyecto integrador: Código Vida

Lema: *Descifrando el cuerpo humano a través de la ciencia y la tecnología.*

MISIÓN BIOTECH: Agentes de Bienestar, Ciencia y Tecnología

Historia:

La Agencia Internacional BIOTECH necesita reclutar nuevos agentes capaces de resolver los desafíos más importantes relacionados con el cuerpo humano, la salud, la tecnología y el emprendimiento.

Cada guía representa una misión especial. Para completarla, los agentes deberán investigar, analizar, resolver retos, utilizar herramientas tecnológicas cuando estén disponibles y tomar decisiones que ayuden a mejorar la calidad de vida de las personas.

Al finalizar las 10 misiones, cada estudiante recibirá el reconocimiento como Agente BIOTECH, demostrando que puede comprender el funcionamiento del cuerpo humano, utilizar la tecnología de forma responsable y proponer soluciones innovadoras para su comunidad.

MISIÓN 10: ACTIVA TU CÓDIGO VIDA De investigadores a agentes de bienestar

Propósito: Integrar los conocimientos adquiridos durante las misiones BIOTECH para reconocer la importancia de los hábitos saludables, la actividad física y los primeros auxilios en el cuidado de la salud, utilizando herramientas tecnológicas y habilidades emprendedoras para crear y presentar una propuesta de bienestar dirigida a la comunidad.

TEMAS ABORDADOS EN LA MISIÓN 10		
Ciencias Naturales	Tecnología	Emprendimiento
• Hábitos saludables. • Actividad física. • Primeros auxilios. • Prevención y autocuidado.	• Organización de un proyecto digital. • Diseño de una presentación. • Uso de herramientas digitales para comunicar información.	• Pitch o presentación de una idea. • Comunicación persuasiva. • Presentación de soluciones. • Trabajo colaborativo.

Rol del estudiante:  Agente BIOTECH -  Agente Integral de Bienestar

Situación problema:

¡Última alerta, Agente BIOTECH!

Después de completar nueve misiones, la Agencia BIOTECH ha reunido información sobre los principales sistemas del cuerpo humano, la prevención de enfermedades, la salud sexual y reproductiva, el uso responsable de la tecnología y la importancia de tomar decisiones saludables. Pero existe un último desafío: convertir todo ese conocimiento en una acción que pueda ayudar a otras personas.

La comunidad necesita propuestas que promuevan una vida más saludable, activa y segura.

Tu misión final será diseñar una propuesta de bienestar, utilizar la tecnología para presentarla y convencer a otras personas de ponerla en práctica.

¿Serás capaz de transformar lo aprendido en una solución para mejorar la salud de tu comunidad?

Reto Final: Diseñar y exponer un proyecto para la **Feria de la Salud y el Bienestar BIOTECH** que demuestra que logró resolver la misión 10

ACTIVIDAD 1 (INDAGACIÓN)

Observa el recorrido realizado durante las misiones BIOTECH y escribe que descubrió de ellas

Misión	Descubrimiento
1. El cuerpo humano	
2. Sistema locomotor	
3. Sistema digestivo	
4. Sistema respiratorio	
5. Sistema circulatorio	
6. Sistema nervioso	
7. Sistema excretor	
8. Salud sexual y reproductiva	
9. Sistema inmunológico	

Reflexiona: ¿Qué tienen en común todos estos sistemas y por qué debemos cuidar nuestro cuerpo de manera integral?

ACTIVIDAD 2. Mi salud en acción

Analiza estos hábitos:

- Dormir adecuadamente.
- Realizar actividad física.
- Alimentarse de manera equilibrada.
- Beber agua.
- Mantener una buena higiene.
- Evitar hábitos perjudiciales.
- Cuidar la salud mental.
- Saber cómo actuar ante una emergencia.

Selecciona tres hábitos que consideres prioritarios para mejorar tu salud y explica por qué.

ACTIVIDAD 2 (CONCEPTUALIZACIÓN)

1. Hábitos saludables

Son comportamientos que practicamos de manera frecuente y que contribuyen al cuidado de nuestra salud física, mental y social. Algunos ejemplos son:

- Alimentarse de manera equilibrada.
- Beber suficiente agua.
- Dormir adecuadamente.
- Realizar actividad física.
- Mantener buenos hábitos de higiene.
- Evitar el consumo de sustancias perjudiciales.
- Cuidar las relaciones y el bienestar emocional.

Un hábito saludable no se construye de un día para otro. Se desarrolla mediante pequeñas acciones constantes.

2. Actividad física

Es cualquier movimiento corporal que requiere gasto de energía, como caminar, correr, bailar, montar bicicleta o practicar un deporte.

Realizar actividad física regularmente favorece la salud del corazón, los músculos, los huesos y también contribuye al bienestar mental.

No es necesario practicar un deporte competitivo para mantenerse activo: moverse diariamente también cuenta.

3. Primeros auxilios

Son las acciones básicas que se pueden realizar para ayudar a una persona que ha sufrido una lesión o presenta una emergencia, mientras recibe atención profesional.

Algunas situaciones en las que pueden ser necesarios son:

- Heridas.
- Quemaduras.
- Golpes.
- Caídas.
- Sangrados.
- Desmayos.

 **Regla fundamental:** Los primeros auxilios no reemplazan la atención médica. Ante una emergencia se debe buscar ayuda de personas capacitadas y servicios de emergencia.

Lo más importante es mantener la calma, proteger a la persona y evitar realizar acciones que puedan empeorar la situación.

4. ¿Qué es un proyecto digital?

Es una propuesta que utiliza herramientas tecnológicas para organizar, crear, comunicar o solucionar una necesidad. Puede incluir:

- Presentaciones.
- Infografías.
- Videos.
- Imágenes.
- Gráficas.
- Textos.
- Recursos interactivos.

En esta misión utilizarás los conocimientos adquiridos durante el período para construir una propuesta digital relacionada con la salud y el bienestar.

5. Presentación digital

Permite comunicar información mediante diapositivas que pueden combinar texto, imágenes, gráficos y otros recursos.

Una buena presentación debe:

- Tener una idea central clara.
- Utilizar poco texto.
- Presentar información organizada.
- Utilizar imágenes relacionadas.
- Mantener una apariencia limpia.
- Comunicar una propuesta concreta.

6. ¿Qué es un pitch?

Es una presentación breve de una idea o proyecto cuyo propósito es explicar una propuesta y convencer a otras personas de su valor. Un buen pitch debe responder:

- ¿Qué problema tenemos?
- ¿Qué proponemos?
- ¿Cómo solucionará el problema?
- ¿A quién beneficia?
- ¿Por qué deberían apoyar nuestra idea?

Ejemplo

Problema: Los estudiantes realizan poca actividad física.

Propuesta: Crear pausas activas de cinco minutos durante la jornada.

Beneficio: Favorecer el movimiento, la concentración y el bienestar.

7. Comunicar una idea

Para presentar un proyecto debemos utilizar una comunicación: Clara, Breve, Organizada, Segura, Respetuosa, Convincente. El objetivo no es memorizar un texto, sino comprender la propuesta y comunicarla con seguridad.

ACTIVIDAD 3 (APLICACIÓN)

RETO FINAL BIOTECH

"Crea una solución para tu comunidad" En equipos máximo de 5 estudiantes, seleccionen un problema relacionado con la salud o el bienestar que puedan observar en su institución, familia o comunidad.

Paso 1. Identifiquen el problema

Ejemplos:

- Poco consumo de agua.
- Falta de actividad física.
- Mala alimentación.
- Falta de hábitos de higiene.
- Desconocimiento de primeros auxilios.
- Exceso de tiempo frente a pantallas.

Paso 2. Diseñen una solución

Piensen en una propuesta que pueda ayudar a mejorar esa situación.

Paso 3. Creen su proyecto digital

Pueden utilizar:

- PowerPoint.
- Canva.
- Carteleras con buena presentación.
- Maqueta

Paso 4. Preparen su pitch

Cada equipo tendrá unos minutos para presentar:

1. El problema.
2. La solución.
3. Cómo funcionará.
4. A quién beneficiará.
5. Por qué debería implementarse.

La presentación oral seguirá siendo parte fundamental del reto.

PRODUCTO FINAL (Sera presentado la 1 semana del 4 periodo)

FERIA DE LA SALUD Y EL BIENESTAR BIOTECH

Cada equipo presentará su propuesta como un verdadero Agente de Bienestar.

El stand o presentación debe incluir:

- **Ciencia:** Información científica que sustente la propuesta.
- **Tecnología:** Una presentación / recurso digital o tecnológico (cartelera, maqueta).
- **Emprendimiento:** Una solución innovadora y un pitch.
- **Impacto:** Explicar cómo la propuesta puede contribuir al bienestar de la comunidad.

¡MISIÓN CUMPLIDA!

Has recorrido diez misiones, explorado el cuerpo humano, descubierto cómo funcionan sus sistemas y aprendido que la ciencia, la tecnología y el emprendimiento pueden convertirse en herramientas para cuidar la vida.

Ahora ya no eres solamente un investigador.

Eres un **Agente de Bienestar** capaz de transformar el conocimiento en acciones para ayudar a los demás.

Si realizaste con satisfacción la **Misión 10**, reclama la **Insignia "Guardián del Código Vida"** y pégala en tu cuaderno



FUENTES DE CONSULTA:

- Organización mundial de la salud. (2026). Actividad física. Recuperado de https://www.who.int/es/news-room/fact-sheets/detail/physical-activity?utm_source=chatgpt.com
- Cruz Roja en Euskadi - Gurutze Gorria Euskadin. (S.F). Primeros Auxilios Básicos. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=8yttS8dS0R4&t=266s>